



# Tecniche di modellizzazione Blender – base ed.2

**Durata:** 16 ore

**Sede:** via dell'Informatica, 26 - Verbania

**Docente:** geom. Caccini Marco

**Crediti riconosciuti:** n.16 architetti, geometri, ingegneri e periti industriali

## Calendario (orario: 13.30-17.30):

Lunedì 21 gennaio 2019  
Giovedì 24 gennaio 2019  
Lunedì 28 gennaio 2019  
Giovedì 31 gennaio 2019

## Obiettivi

Dare ai partecipanti nozioni sull'uso del software o.s. per progettare e fare promozione della propria attività

## Argomenti:

- Applicare le tecniche di rendering: elementi di elaborazione immagini 8
- Produrre il materiale tecnico edile architettonico: acquisire modelli da altre sorgenti e arrivare al rendering e modellazione
- Tecniche di reportistica, ricostruzione ambientale e trasferimento entità grafiche su cartaceo e digitale

**Destinatari:** lavoratori occupati e liberi professionisti (di entrambi i sessi ai sensi ai sensi della legge 125/91) con P.IVA e iscritti all'Albo professionale con sede attività produttiva nelle province di Verbania, Novara, Vercelli e Biella

## INFO ED ISCRIZIONI

S.E.FOR.S. VCO tel. 0323.497458 e-mail: [info@seforsvco.it](mailto:info@seforsvco.it)